



OPERATION FFVoile « VOILE VIRTUELLE »

ACCOMPAGNEMENT DE LA COURSE AU LARGE

Transat JACQUES VABRE 2021

Règles du Jeu pour les classes participantes.

Principe du jeu :

De nombreux départs de grandes courses au large sont pris, chaque année, depuis nos côtes françaises et européennes. L'expérience et les performances de nos skippers français ne sont plus à démontrer tant ils sont reconnus dans le monde entier.

Les courses au large sont une merveilleuse invitation aux voyages, à la découverte d'espaces et de milieux inconnus. Nous nous prenons tous à rêver lorsque l'on évoque le nom de ces grandes courses : « Le Vendée Globe, La Route du Rhum, La Transat Jacques Vabre, etc... ».

La pratique de la voile en milieu scolaire permet aux enfants d'apprendre les rudiments de cette discipline et dévoile, comme dans d'autres disciplines, des vocations particulières pour certains d'entre eux.

Dans l'espace de jeu que nous proposons, nous donnons la possibilité aux élèves de participer, de façon virtuelle, à une grande course au large dans le même espace-temps que celle qui se déroule réellement.

Les expériences passées nous ont montré un fort engouement de la part des enseignants, des élèves et plus largement des familles qui s'impliquent elles aussi dans le jeu : intérêt pour l'enseignant qui travaille ses programmes scolaires en leur donnant du sens avec l'activité voile ; motivation, dynamique de groupe et découverte de la pratique voile pour les élèves. Un vrai projet pédagogique au travers de la course au travers de l'interdisciplinarité.

HISTORIQUE

LA NOUVELLE ROUTE DU CAFÉ, DIRECTION LA MARTINIQUE

Pour sa 15ème édition, la Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre s'offre un nouvel élan, direction la Martinique ! Pour la première fois de son histoire, la Route du Café part explorer les Antilles. C'est la baie de Fort-de-France qui accueillera l'arrivée de la



transatlantique en duo la plus longue et la plus exigeante, avec la promesse d'un joli spectacle.

Le point de départ, historique, reste le même : le bassin Paul Vatine du Havre. En 2021, les membres fondateurs de la course que sont la ville du Havre et le groupe JDE (Jacobs Douwe Egberts) sont rejoints dans l'organisation de l'événement par la région Normandie. La « Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre » aspire désormais à devenir un événement, plus encore qu'une course. Elle veut profiter de sa notoriété pour se rendre utile, pour inspirer, rassembler, engager, transmettre.

Au premier rang de ces nouvelles ambitions : la volonté d'innover sur les enjeux environnementaux. Preuve de cet engagement en matière de RSE (Responsabilité Sociétale des Entreprises), la Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre lancera deux programmes innovants : un concours (ouvert aux start-ups et aux étudiants) pour mettre en avant des projets favorisant la baisse de nos impacts ; et une conférence sur les bonnes pratiques environnementales.

Le nouvel élan porté par la nouvelle équipe de la Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre promet par ailleurs de soutenir la féminisation de la course au large, en encourageant le projet d'une navigatrice qui souhaiterait s'engager sur une première course transatlantique. Enfin, une autre volonté de cette Route du Café version 2021 est de renforcer les liens entre la navigation réelle et la régata virtuelle, en intégrant officiellement une cinquième classe Virtual Regatta.

Sur le plan d'eau comme dans toutes les actions menées autour de la course, la Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre s'est donnée pour mission cette année de valoriser les performances et de respecter son environnement. Elle espère associer, dans cet objectif, de nombreux skippers prêts à braver l'Atlantique en duo à partir du 7 novembre prochain, date du départ de l'édition 2021.

4 TYPES DE BATEAUX SUR L'EAU, 3 PARCOURS DIFFÉRENTS

Le départ sera donné devant Sainte-Adresse. Une heure à deux heures plus tard, la flotte est attendue à la bouée d'Étretat, où les spectateurs sont toujours nombreux. La Transat Jacques Vabre Normandie Le Havre débute toujours par une séquence spectacle, avant de prendre le large.

La première partie du parcours est un tronç commun pour tous les types de bateaux. Il faudra sortir de la Manche, soit en allant chercher les côtes anglaises, soit en rasant la pointe du Cotentin, selon les conditions météo. En Manche comme à la pointe de Bretagne ensuite, gare au trafic maritime.

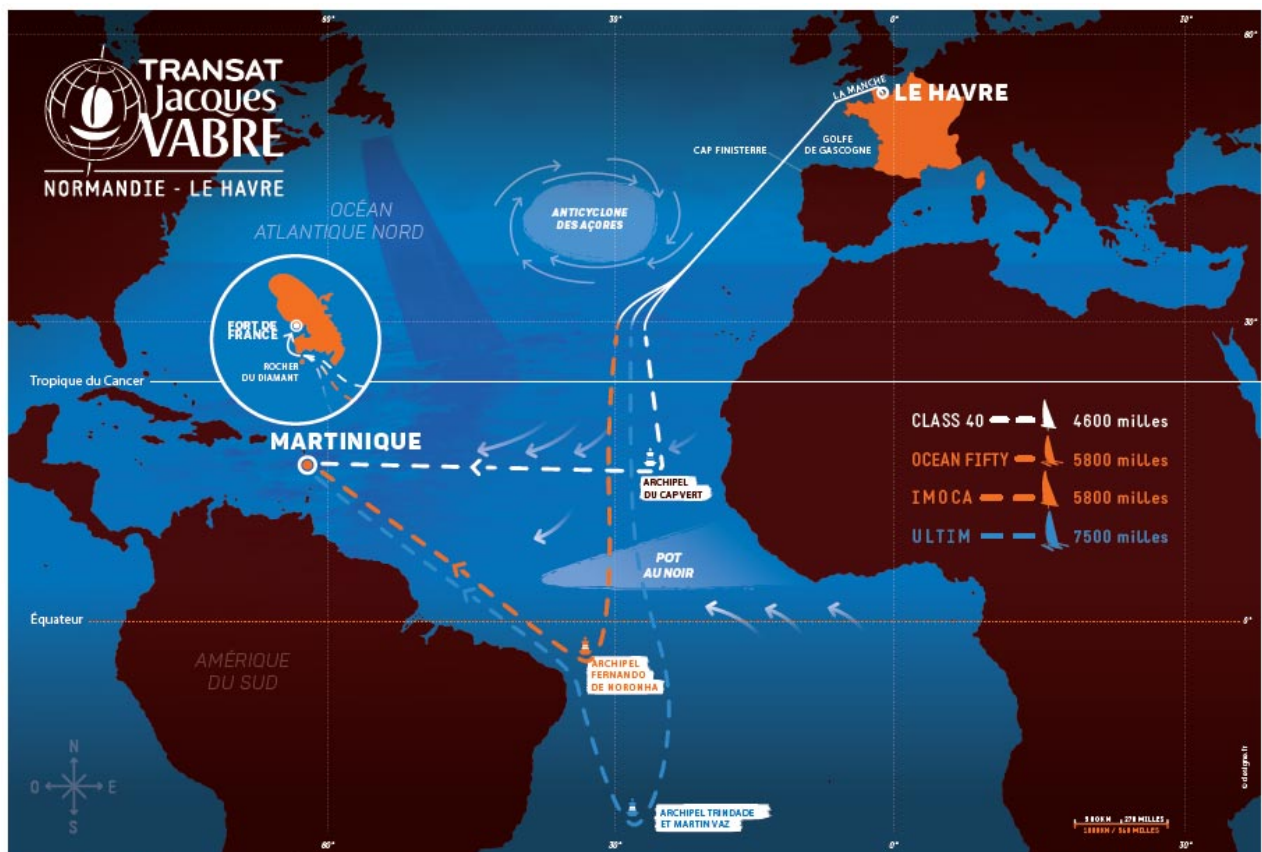
Ensuite, ce sera la traversée du golfe de Gascogne, qui peut parfois être le théâtre de coups de vent assez forts en novembre. Une fois le cap Finistère franchi, il faudra descendre pour attraper les alizés. Et c'est là, au sud des Canaries, que les trois parcours se séparent.

Les Ocean Fifty et les IMOCA feront route commune direction l'archipel brésilien de Fernando de Noronha, comme un clin d'œil à la destination historique de la course. La boucle totale représente 5800 milles. Ces bateaux traverseront à deux reprises l'équateur et donc le Pot-au-noir, même si le second passage, plus à l'ouest, devrait être moins à risques. Les Ocean Fifty sont les premiers attendus à Fort-de-France, en 12 à 15 jours.

Les Imoca, eux, pourraient mettre 14 à 17 jours.

Le parcours des Class40 sera le plus court en distance : 4600 milles. Ils devront laisser l'île de Sal à tribord, au Cap Vert, avant de filer à l'Est vers la Martinique. Ils ne passeront pas le Pot-au-noir ni l'équateur. Le parcours des Class40 pourrait être bouclé en 17 à 22 jours.

Enfin, le parcours des Ultime, les bateaux les plus rapides du circuit, est forcément le plus long : 7500 milles. Le waypoint à contourner est représenté par un autre archipel brésilien, au large de Rio de Janeiro : Trindade et Martim Vaz. Là encore, il faudra doubler le passage de l'équateur et du Pot-au-Noir. Arrivée à prévoir après 16 à 17 jours.



#TRANSATJACQUESVABRE / transatjacquesvabre.org



L'heure de départ est fixée au **DIMANCHE 07 NOVEMBRE**.

Les classes pourront programmer, avant la course, la trajectoire du bateau pour les premières heures de course (un tutoriel sera proposé aux classes lors de l'inscription).

Le but est de pouvoir se confronter virtuellement, au sein même de cette grande course, à d'autres bateaux de classes.

Chaque jour, en se connectant sur le site Internet de Virtual Regatta www.virtualregatta.com, les classes engagées pourront piloter leur bateau, choisir leur route, régler leurs voiles en fonction du vent et définir le cap à suivre.

Ainsi, elles pourront observer et connaître :

- leur position parmi les autres bateaux des classes
- leur position parmi les skippers professionnels en course.
- leur classement général parmi les milliers de skippers virtuels engagés

Un tutoriel vous sera envoyé pour vous expliquer la procédure d'inscription sur <http://www.virtualregatta.com>



REGLEMENT DE PARTICIPATION

Règle n°1 : Inscription à l'opération nationale

Peuvent participer à l'opération :

- Les classes des écoles primaires
- Les élèves de collège, lycée, université (5 personnes minimum avec un enseignant référent)

Les associations d'écoles ou classes souhaitant participer à l'opération nationale sont invitées à s'inscrire par internet.

Le formulaire est disponible sur le lien suivant :

Il est entendu que la FFVoile ne transférera ces données à aucun autre tiers, et notamment à aucun de ses partenaires. Elle n'exploitera pas les données collectées à des fins autres que celles liées au jeu en question.

La FFVoile se réserve le droit de transmettre les coordonnées des écoles à la Ligue Régionale de Voile et au Comité Départemental de Voile du ressort territorial de l'école.

Cette transmission de données se fera dans le respect de la réglementation en vigueur.

Règle n°2 : Type de bateau

Chaque classe ne peut inscrire qu'un seul bateau ; il s'agira d'un bateau **IMOCA**.

Le site Virtual Regatta a personnalisé les bateaux participant à l'opération avec le logo de la FFVOILE.

Règle n°3 : Identification du bateau

Chaque classe utilisera le nom de bateau déclaré sur le formulaire d'inscription et lui permettant de courir.

L'inscription au groupe d'amis est obligatoire.

La liste des participants sera fournie à toutes les classes inscrites.

Règle n°4 : Direction de course et animation

L'animation de la course sera coordonnée par la FFVoile au gré des événements de celle-ci pour permettre la continuité de l'intérêt de l'opération.



Règle n°5 : Equipement du bateau

A l'inscription, un pack sera fourni à chaque classe pour doter le bateau des options lui permettant d'améliorer les performances du bateau.

Règle n°6 : Départ de la course

Le départ de la course aura lieu **le 07 novembre** pour la course réelle, comme pour la course virtuelle.

Une option du jeu « Virtual Regatta » permet de programmer la trajectoire du bateau après le départ. Un tutoriel d'explication sera disponible lors de l'inscription.

Règle n°7 : Les vacances

Chaque classe pourra intervenir sur les réglages du bateau, au minimum une fois par jour durant toute la durée de l'épreuve.

Pour les samedis et dimanches, une délégation d'au moins 2 élèves choisis par la classe, permettra d'assurer ensemble les vacances journalières dans les mêmes conditions qu'en semaine.

Règle n°8 : Ligne d'arrivée

Afin de donner une limite au temps de course, la ligne d'arrivée sera considérée fermée (bateau hors course) le **29 novembre 2021 à 18h00**.

Un classement officiel des bateaux engagés dans la course sera alors établi. **Ce classement sera communiqué par mail et fera l'objet d'un article sur le site de la FFVoile.**