

**ANNEXE N°5: ETAT PAVILLONNERIE MATCH RACING POUR UN FORMAT A 8 VOILIERS**

<b>Pavillon ou Signal</b>	<b>Signification</b>	<b>Comité</b>	<b>Com. Tech</b>	<b>Voiliers</b>	<b>Umpire</b>	<b>Rechange</b>	<b>Total</b>
<b>Aperçu</b>	Procédure retardée	1				à définir	1
<b>A</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>C</b>	Changement de Parcours	1	1			à définir	2
<b>D</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>F</b>	Début procédure Match Racing	1				à définir	1
<b>G</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>H</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>I</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>J</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>L</b>	Avis aux concurrents ou avenant	1				à définir	1
<b>M</b>	Marque manquante	1	1			à définir	2
<b>N</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>O</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>P</b>	4 minutes (Suivant IC)	1				à définir	1
<b>S</b>	Parcours réduit	1	1			à définir	2
<b>V</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>X</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>Y</b>	Je réclame (voiliers), Gilet obligatoire (Comité)	1		8		4	13
<b>Z</b>	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
<b>Flamme N°1</b>	Identification de la paire en procédure	1	1			0	2
<b>Flamme N° 2</b>	Identification de la paire en procédure	1	1			0	2
<b>Bleu</b>	Définit le côté d'entrée du Voilier (Bâbord)	0		8	4	1	13
<b>Jaune</b>	Définit le côté d'entrée du Voilier (Tribord)	0		8	4	1	13
<b>Blanc</b>	Voilier demande Assistance Technique	0		8		1	9
<b>Vert/Blanc à damier</b>	Pas de pénalité	0			4	0	4
<b>Rouge</b>	Pénalité à faire immédiatement (umpire),	0			4	0	4
<b>Rouge</b>	Je réclame à propos d'une autre règle (voiliers)	0		8		1	9
<b>Noir</b>	DSQ (black flag)	0			4	0	4
<b>Boule ou pavillon jaune</b>	Signal de pénalité affiché sur bateau Umpire	0			8	1	9
<b>Boule ou pavillon Bleue</b>	Signal de pénalité affiché sur bateau Umpire	0			8	1	9
<b>Raquette ou pavillon Bleu</b>	Signale le Voilier qui a volé le départ ou qui arrive	1				0	1
<b>Raquette ou pavillon Jaune</b>	Signale le Voilier qui a volé le départ ou qui arrive	1				0	1
<b>Flamme N° 3</b>	Identification de la paire en procédure	1	1			0	2
<b>Flamme N° 4</b>	Identification de la paire en procédure	1	1			0	2