

ANNEXE N°4 : ETAT PAVILLONNERIE MATCH RACING POUR UN FORMAT A 4 VOILIERS

Pavillon ou Signal	Signification	Comité	Com. Tech	Voiliers	Umpire	Rechange	Total
Aperçu	Procédure retardée	1				à définir	1
A	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
C	Changement de Parcours	1	1			à définir	2
D	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
F	Début procédure Match Racing	1				à définir	1
G	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
H	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
I	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
J	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
L	Avis aux concurrents ou avenant	1				à définir	1
M	Marque manquante	1	1			à définir	2
N	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
O	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
P	4 minutes (Suivant IC)	1				à définir	1
S	Parcours réduit	1	1			à définir	2
V	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
X	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
Y	Je réclame (voiliers), Gilet obligatoire (Comité)	1		4		4	9
Z	Suivant Instructions de Course	1				à définir	1
Flamme N°1	Identification de la paire en procédure	1	1			à définir	2
Flamme N° 2	Identification de la paire en procédure	1	1			à définir	2
Bleu	Définit le côté d'entrée du Voilier (Bâbord)			4	2	2	8
Jaune	Définit le côté d'entrée du Voilier (Tribord)			4	2	2	8
Blanc	Voilier demande Assistance Technique			4		2	6
Vert/Blanc à damier	Pas de pénalité				2	à définir	2
Rouge	Pénalité à faire immédiatement (umpire),				2	à définir	2
Rouge	Je réclame à propos d'une autre règle (voiliers)			4		à définir	
Noir	DSQ (black flag)				2	à définir	2
Boule ou pavillon jaune	Signal de pénalité affiché sur bateau Umpire				4	1	5
Boule ou pavillon Bleue	Signal de pénalité affiché sur bateau Umpire				4	1	5
Raquette ou pavillon Bleu	Signale le Voilier qui a volé le départ ou qui arrive	1				à définir	1
Raquette ou pavillon Jaune	Signale le Voilier qui a volé le départ ou qui arrive	1				à définir	1