

FICHE COURSE TYPE « REGLES D'INTRODUCTION A LA REGATE »

1. REGLES APPLICABLES :

- a) Les Règles d'Introduction à la Régate, l'avis de course, la fiche course, les règlements fédéraux.
- b) Avant la course, un briefing obligatoire aura lieu pour expliquer le déroulement de la régata.
- c) Si le pavillon Y est hissé à terre et/ou sur le bateau comité, le gilet de sécurité est obligatoire.

2. PROGRAMME DES COURSES

Le programme et le nombre de courses ainsi que l'heure du départ de la première course seront annoncés au briefing.

3. PARCOURS

- a) Localisation de la zone de course [à compléter]
- b) Description du parcours [à compléter]
- c) Schéma du parcours [à compléter]
- d) Description des marques [à compléter]
- e) Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée [à compléter]
- f) Procédure de départ [à compléter]

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 4 minutes après ce signal sera disqualifié (DSQ).

4. CHANGEMENT ET/OU REDUCTION DE PARCOURS

La procédure du changement et/ou de la réduction de parcours éventuel sera expliquée pendant le briefing.

5. PENALITES ET LITIGES

Les décisions des arbitres/observateurs sur l'eau et à terre sont définitives.

L'arbitre affichera les numéros des bateaux disqualifiés (départ, parcours, incidents et litiges).

5.1. PENALITES SUR L'EAU

- a) Si l'arbitre/l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction le pavillon de couleur [à définir par l'organisateur]. La pénalité d'un tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :
 - i. S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
 - ii. Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- b) Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

5.2. GESTION DES LITIGES A TERRE

Un concurrent et/ou un observateur souhaitant faire part d'un litige survenu sur l'eau devront s'adresser à l'arbitre à terre. Les litiges seront traités dans les 30 minutes environ après

l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire (sauf cas de force majeure).

Décisions possibles :

- a. pas de règle enfreinte, pas de pénalité
- b. règle enfreinte, disqualification (DSQ).

6. ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau ou en arrivant à terre.

7. CLASSEMENT





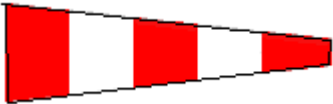

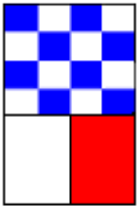



Le système de classement utilisé sera le suivant :

- 7.1.** Pour chaque course, le 1^{er} recevra 1 point, le 2^{ème} 2 points, etc ...
- 7.2.** Les bateaux disqualifiés (DSQ) ou classés abandon (DNF) recevront un nombre de points égal au nombre d'inscrits plus un.
- 7.3.** Le classement général sera l'addition des points obtenus dans chaque course, le vainqueur étant celui ayant le moins de points.
- 7.4.** Départage des ex-æquo : nombre de meilleures places et si besoin, classement de la dernière course.
- 7.5.** Si plus de 3 courses ont été courues, la plus mauvaise course sera retirée du classement.

8. DECISION DE PARTICIPER

La décision de participer à une course ou de rester en course relève de la seule responsabilité du concurrent.

PAVILLONS POUR APPLICATION DES RIR

PAVILLON	DESCRIPTION	SIGNIFICATION
	Pavillon de Série (Optimist ou autre...)	Signal avertissement
	Pavillon Préparatoire « P »	Signal préparatoire « en course »
	Pavillon Rappel Individuel « X »	revenir prendre son départ, sinon DSQ
	Pavillon Rappel Général « 1 ^{er} substitut »	Tout le monde doit revenir pour un nouveau départ
	Pavillon Aperçu « AP »	Départ retardé
	Pavillon « N »	Course annulée
	Pavillon « N sur H »	Course annulée et rentrer au port
	Pavillon « Bleu »	Ligne d'arrivée
	Pavillon « C »	Changement de parcours
	Pavillon « Y »	Porter la brassière